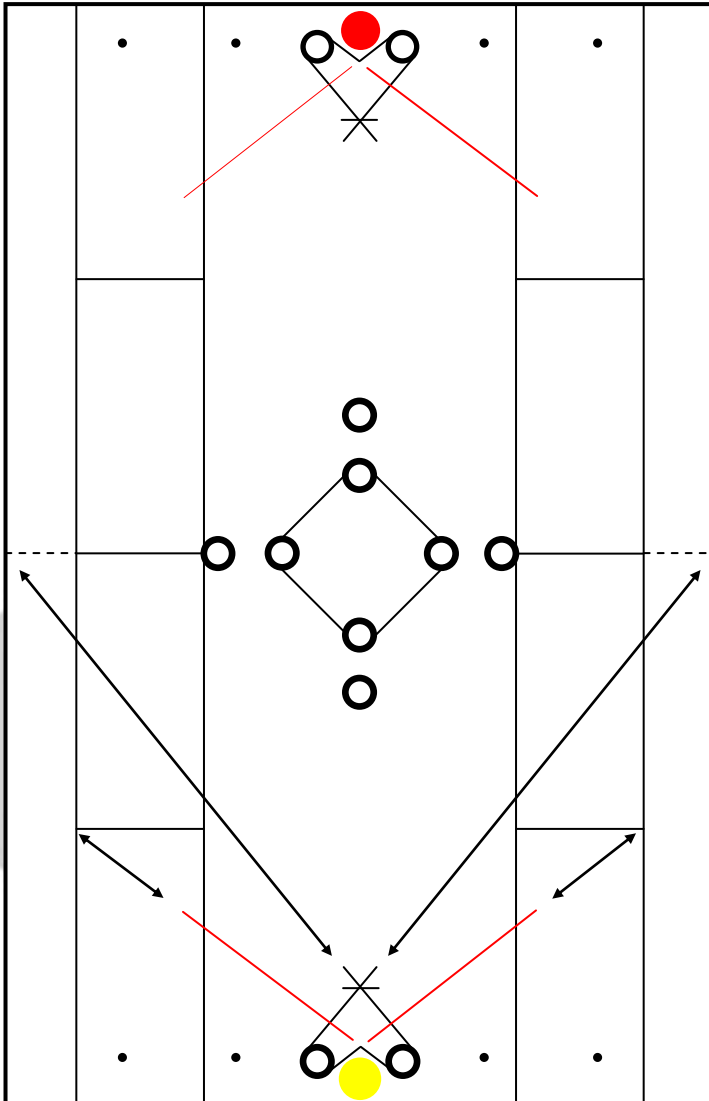
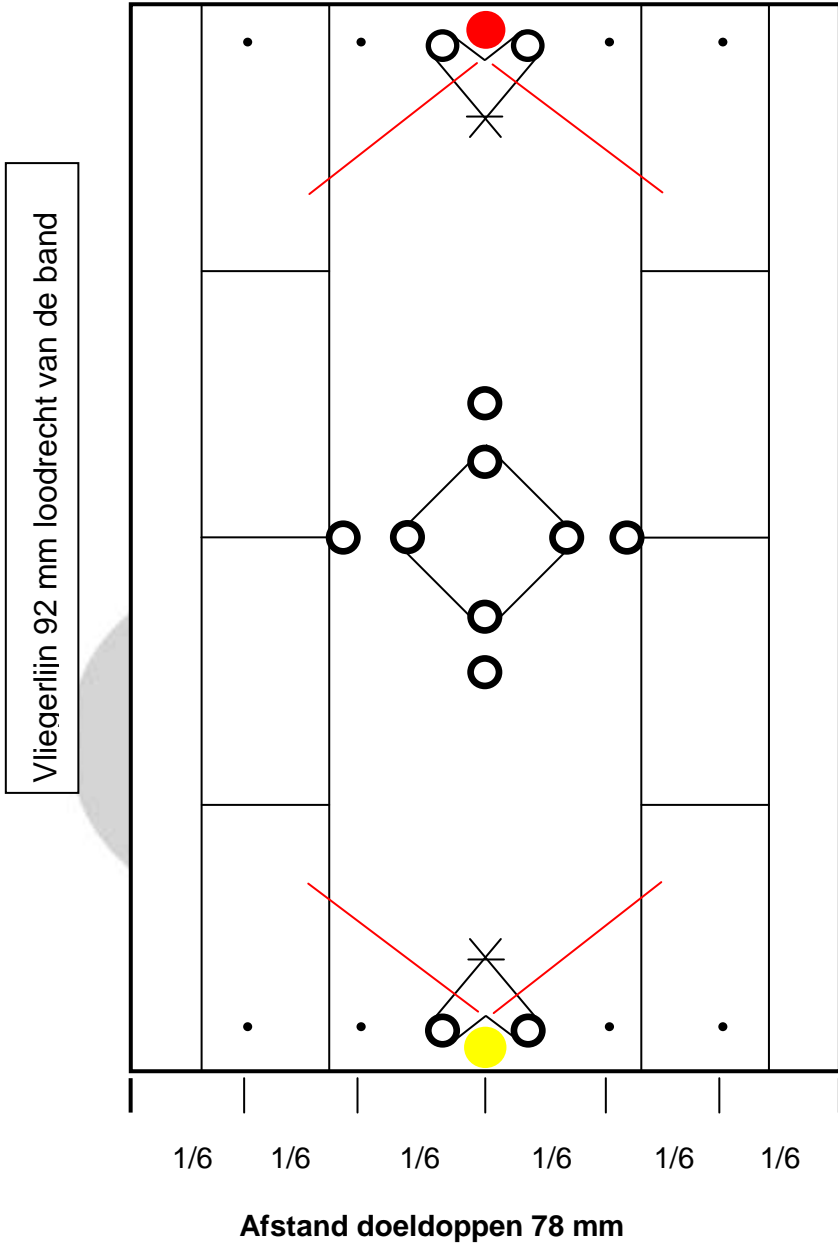


Figuur 1, Schema voor het aanbrengen van de kaderlijnen.

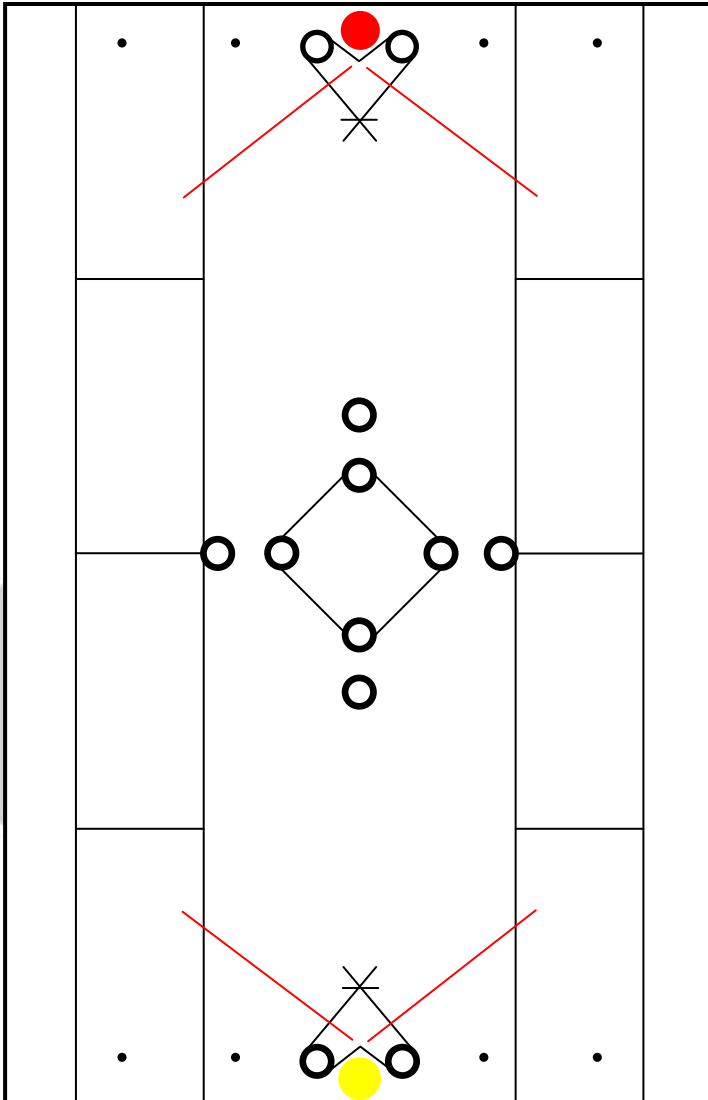


**De pijltjes geven de richting aan, naar welk punt men dient te richten, voor het vormen van de driehoeken.
De rode lijnen zijn de voormalige stippellijnen.**

Figuur 2, Kaders en driehoeken

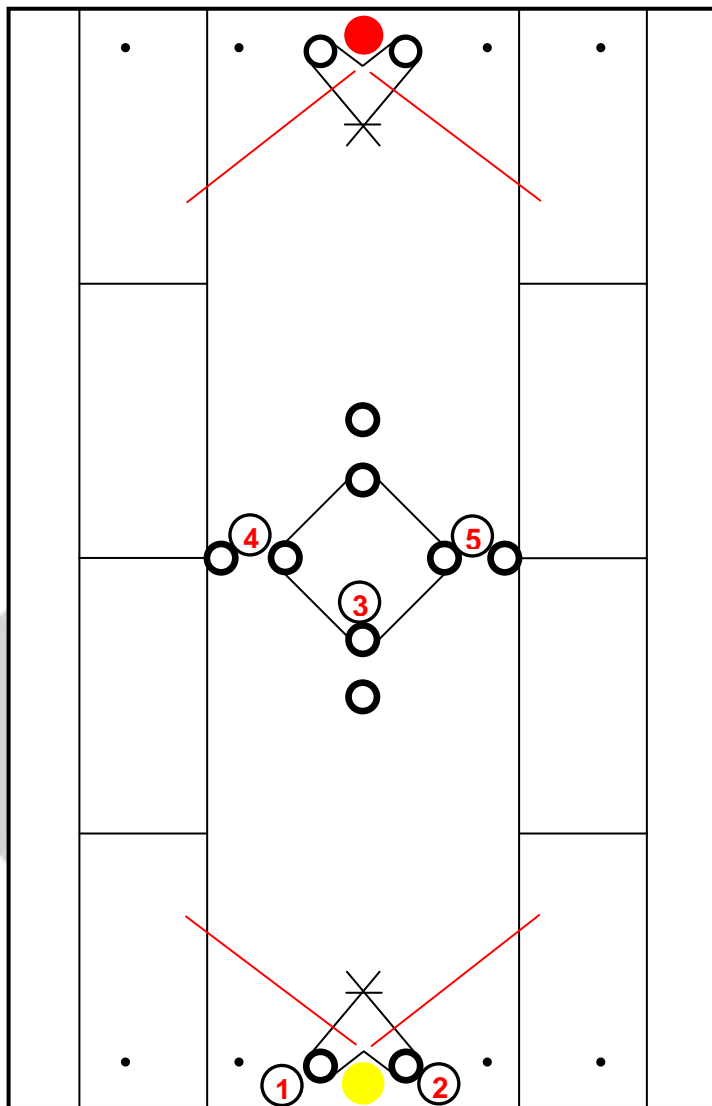


Figuur 3, Middelste opstootstip, is de top van de grote driehoek.



De rode lijn (voorheen stippellijn) voor hard/zacht telt alleen in het grote (midden)kader.

Figuur 4, Strafpunten.



Eigen doel.